

la ligue de
l'enseignement

un avenir par l'éducation populaire

MINI-BASKET USEP 66



Les 6 axes du projet

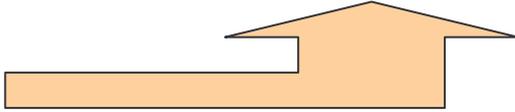
- Je joue pour moi (pratique sportive et plaisir !)
- Je veux faire jouer les autres (Jeu inventé)
- Je joue grâce aux autres (Jeu découverte)
- Nous jouons « pour gagner »
(Il faut se préparer pour être efficace)
- Je dirige le jeu des autres
(Arbitrage et gestion des matches)
- J'observe les autres (Fiche « Esprit Sportif »)

Les 8 ateliers-jeux

- 4 jeux sans défenseur
- 2 jeux avec défenseurs
- 2 jeux avec défenseurs et partenaire



Le jeu à inventer

- Inventer les règles (en action et réflexion)
- Rédiger les consignes
- Tester le jeu 
- **Elaborer la fiche** (à présenter aux autres)
- **Prévoir le matériel**

Quelques pistes (pour inventer un jeu simple, efficace)

- Objectif : Marquer des paniers
- Facile...mais pas trop !

Quelques repères et variables :

- Le volume d'actions à réaliser
- La vitesse d'exécution
- Les contraintes matérielles
- L'adversaire : impose un choix

L'enfant arbitre

3 niveaux :

- Le minimum pour jouer
- **Le rapport de force
Attaquant/Défenseur**
- Les sanctions

Des savoir-faire

- Siffler fort
- **Se déplacer**
- **Indiquer le sens de
l'offensive**
- Justifier sa décision